

Arten von Systemen

- Peer-To-Peer Netze (LANtastic, PNW, Windows Freigaben, ...)
- Client-Server-Netze (Netware, Windows NT Server, Unix, ...)
- Zentrallösungen (Mainframe, Unix-Systeme, AS400, ...)
- Mischsysteme

Peer-to-Peer-Networks

- Alle Rechner gleichberechtigt
- Verwaltung lokal an jedem Rechner extra, daher hoher Verwaltungsaufwand
- Heute in allen modernen OS möglich
- Geringe Sicherheit (Nur Freigaben)
- Nur für kleine Netze

Client-Server-Networks

- Dedizierte Server (oft mit speziellem NOS ausgestattet)
- Unabhängige Clients, die die Dienste der Server in Anspruch nehmen
- Zentrale Verwaltung und Sicherung
- Skalierbar
- Hohe Sicherheit möglich

Servertypen

- Fileserver
- Printserver
- Applicationserver
- Faxserver, Kommunikationsserver
- Datenbankserver
- Internetserver (WWW, Mail, DNS, ...)
- ...

Zentrallösungen

- Meist nur ein leistungsfähiger Rechner
- “dumme” Terminals (Datensichtgeräte für Ein- und Ausgabe)
- Zentrale Verwaltung und Sicherung
- Geringe Ausfallssicherheit
- Geringe Skalierbarkeit
- Hohe Kosten

Mischsysteme

- Versuch die Vorteile mehrerer Lösungsansätze zu vereinigen
- Verwaltung kann sehr aufwendig werden
- Nur für große Netze sinnvoll